МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования   
**«Национальный исследовательский   
Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»**

**(ННГУ)**

**Институт информационных технологий, математики и механики**

Направление подготовки: «Программная инженерия»

**ОТЧЁТ**

по лабораторной работе №4

**БАЗОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ GUI**

**Выполнил:** студент группы

382008-1

\_\_\_А.Д. Кандрин \_\_\_\_\_\_\_

Подпись

**Проверил:** младший научный сотрудник

\_\_\_\_Д.А. Карчков\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись

Нижний Новгород  
2023 г.

## Содержание

[1. Постановка задачи 3](#_Toc27873363)

[2. ХОД РАБОТЫ](#_Toc27873364) 5

[3. ЗАКЛЮЧЕНИЕ](#_Toc27873365) 6

[4. ЛИТЕРАТУРА](#_Toc27873374) 7

## Постановка задачи.

Цель: научиться применять типовые элементы интерфейса Sailfish OS.

## Ход работы.

1. Создадим текстовое поле для ввода числа с заголовком и подсказкой.

TextField

{

width: parent.width

label: "Заголовок"

placeholderText: "Подсказка"

inputMethodHints: Qt.ImhFormattedNumbersOnly

}

1. Создадим кнопку, которая будет сохранять визуально нажатое состояние, после того, как пользователь нажал на неё один раз.

Button

{

width: parent.width

onClicked: down = true

}

1. Создадим кнопку и поле с текстом. Поле с текстом будет отображать нажата ли кнопка или нет выводом текста “Нажата” или “Отпущена”.

Button

{

id: button3\_1

width: 400

anchors.horizontalCenter: parent.horizontalCenter

text: "Кнопка"

onClicked: down = !down

}

Label

{

text: button3\_1.down ? "Нажата" : "Отпущена"

anchors.horizontalCenter: parent.horizontalCenter

}

1. Создать кнопку со значением, которая будет отображать количество нажатий на неё.

ValueButton {

label: "Счётчик"

description: "Считает количество нажатий"

value: "0"

onClicked: value = (parseInt(value) + 1).toString()

}

1. Создадим селектор даты, который будет отображать выбранную дату в консоли.

DatePicker

{

daysVisible: true

weeksVisible: true

onDateTextChanged: console.log(dateText)

}

1. Создадим селектор времени, который будет отображать выбранное время в консоли.

Item {

height: timePicker.height

width: parent.width

TimePicker

{

id: timePicker

anchors.horizontalCenter: parent.horizontalCenter

onTimeTextChanged: console.log(timeText)

hourMode: DateTime.TwentyFourHours

}

Label

{

anchors.centerIn: timePicker

text: timePicker.timeText

font.pixelSize: Theme.fontSizeExtraLarge

}

}

1. Создадим поле с выпадающим списком, позволяющее выбрать строку из списка. Результат выбора отобразим в консоли.

ComboBox {

width: parent.width

anchors.horizontalCenter: parent.horizontalCenter

label: "Выпадающий список"

description: "Выпадающий список с вариантами"

menu: ContextMenu {

MenuItem { text: "Первый вариант" }

MenuItem { text: "Второй вариант" }

MenuItem { text: "Третий вариант" }

}

onValueChanged: console.log(value)

}

1. Создадим переключатель с текстом, в тексте отобразим состояние переключателя “Включен” или “Выключен”.

TextSwitch

{

text: checked ? "Включен" : "Выключен"

}

1. Создадим ползунок и поле с текстом. Поле с текстом будет отображать текущее значение ползунка.

Slider {

width: parent.width

minimumValue: 0

maximumValue: 24\*60

value: 0

stepSize: 1

onValueChanged:

{

timePicker.hour = value / 60

timePicker.minute = value % 60

}

Label

{

anchors.horizontalCenter: parent.horizontalCenter

anchors.top: parent.bottom

text: "Текущее значение: " + parent.value

}

}

1. **Заключение.**

Мы научились применять типовые элементы интерфейса Sailfish OS.

**4. Литература.**

1. Документация Qt: сайт. — URL: https://doc.qt.io (дата обращения: 01.03.2022). — Текст: электронный.